

REGULAMIN KORZYSTANIA Z APLIKACJI „GO4X QUIZ”

I Postanowienia ogólne

1. Konkurs o nazwie „GO4X QUIZ” organizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs skierowany jest do członków portalu społecznościowego Facebook.
3. Konkurs polega na przyznaniu w okresie trwania jednej edycji: nagrody głównej za najbardziej kreatywną odpowiedź na pytanie konkursowe zgłoszoną w danej edycji Konkursu; nagrody dziennej za najbardziej kreatywną odpowiedź na pytanie konkursowe zgłoszoną danego dnia roboczego w okresie trwania Konkursu oraz nagrody specjalnej za największą liczbę zaproszeń do udziału w Konkursie wysłanych w okresie jednej edycji Konkursu.
4. Konkurs odbywa się do odwołania w edycjach miesięcznych, z których pierwsza trwa od 21 stycznia do 20 lutego 2013 roku włącznie.
5. Aplikacja konkursowa ani połączony z nią Konkurs nie są w jakikolwiek sposób sponsorowane, wspierane, administrowane lub powiązane z serwisem Facebook.

II Definicje

1. **Regulamin** – niniejszy regulamin Konkursu „GO4X QUIZ”, określający warunki użytkowania Aplikacji oraz uczestnictwa w Konkursie.
2. **Administrator** – Administratorem Aplikacji oraz Konkursu pod nazwą „GO4X QUIZ” jest hyperCREW Sp. z o.o. z siedzibą w Nowym Sączu, przy ul. Narutowicza 3 wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta Krakowa, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 000025673, posługująca się numerem NIP: 734-319-56-56, REGON: 120349505.
3. **Organizator** - Organizatorem Konkursu pod nazwą „GO4X QUIZ” jest Dom Maklerski TMS Brokers S.A. z siedzibą w Warszawie, Al. Jerozolimskie 123 A, 02-017 Warszawa, wpisany do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000204776, numer NIP: 526-27-59-131, kapitał zakładowy w wysokości 3.530.560 zł w pełni opłacony.
4. **Konkurs** – regulowane niniejszym Regulaminem przyznanie Uczestnikom nagród wymienionych w części IV Regulaminu.
5. **Fanpage** – profil marki GO4X na portalu Facebook (www.facebook.com/goforex).
6. **Uczestnik** – pełnoletnia osoba fizyczna posiadająca profil na portalu społecznościowym Facebook (www.facebook.com), która spełniła warunki określone w części III.
7. **Aplikacja** – program użytkowy znajdujący się na Fanpage’u przeznaczony do zbierania zgłoszeń konkursowych i publikowania wyników Konkursu.

III Zasady uczestnictwa

1. Dostęp do Aplikacji jest bezpłatny i wymaga rejestracji na portalu społecznościowym Facebook.
2. Aby wziąć udział w Konkursie Uczestnik powinien spełnić łącznie następujące warunki:
 - a. w sposób dobrowolny skorzystać z Aplikacji i odpowiedzieć na dwa pytania konkursowe:
 - i. jedno (1) pytanie zamknięte w formie testowej, składające się z dwóch lub trzech odpowiedzi z zastrzeżeniem poprawności tylko jednej z odpowiedzi;
 - ii. jedno (1) pytanie opisowe na określony przez Organizatora temat, z zastrzeżeniem, że za prawidłową odpowiedź na pytanie Organizator uznaje opinię lub twierdzenie Uczestnika pozostające w bezpośrednim związku z określonym w pytaniu tematem.
 - b. zapoznać się z treścią Regulaminu i zaakceptować jego warunki, w tym również warunki regulaminu portalu Facebook;
 - c. zostać fanem GO4X na portalu Facebook (polubić Fanpage <https://www.facebook.com/goforex>);
 - d. wyrazić zgodę na przetwarzanie przez Administratora i Organizatora danych osobowych dla celów związanych z użytkowaniem Aplikacji, organizacji Konkursu oraz w celach marketingowych
 - e. wyrazić zgodę na otrzymywanie od Organizatora materiałów promocyjnych.

IV Nagrody w konkursie

Nagrodami w konkursie są :

- a) Nagroda główna – iPad mini 16 GB WIFI (czarny) z zainstalowaną aplikacją platformy transakcyjnej GO4X. Wartość nagrody głównej wynosi 1420 zł brutto. Dodatkowo Organizator przyzna zdobywcy nagrody głównej również nagrodę pieniężną w wysokości 158 zł będącą ekwiwalentem należnego podatku w rozumieniu ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.
- b) Nagrody dzienne - liczba zestawów upominkowych, odpowiadająca liczbie dni roboczych w trakcie edycji Konkursu, zawierających T-shirt z logo KSW21 i GO4X oraz zeszyt inwestora (Trader's book). Wartość nagrody dziennej wynosi 65 zł. Dodatkowo Organizator przyzna zdobywcy nagrody dziennej również nagrodę pieniężną w wysokości 8 zł będącą ekwiwalentem należnego podatku w rozumieniu ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.
- c) Nagroda specjalna – pamiątkowa broszura z gali KSW21 z autografem Mameda Khalidova. Wartość nagrody specjalnej wynosi 50 zł. Dodatkowo Organizator przyzna zdobywcy nagrody specjalnej również nagrodę pieniężną w wysokości 6 zł będącą

ekwiwalentem należnego podatku w rozumieniu ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

V Zasady przyznawania i odbioru nagród

1. W przypadku, gdy na pytania konkursowe prawidłowej odpowiedzi udzieli większa liczba Uczestników niż pula przyznawanych w Konkursie nagród głównych, Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagrody temu Uczestnikowi, który zdaniem Organizatora udzielił najpełniejszej lub najbardziej oryginalnej (kreatywnej) odpowiedzi na pytanie opisowe.
2. Warunkiem przyznania przez Organizatora Uczestnikowi nagrody specjalnej jest udzielenie prawidłowej odpowiedzi na pytania konkursowe z minimum jednego dnia Konkursu oraz uzyskanie przez Uczestnika w czasie trwania Konkursu najwyższej liczby poleceń Aplikacji. Polecenia wykonane w powiązaniu z odpowiedziami na pytania w odrębnych dniach Konkursu sumują się. Sumowaniu podlegają jedynie unikalne polecenia; wielokrotne zaproszenie tej samej osoby będzie liczone jako jedno polecenie.
3. Wyniki Konkursu o nagrodę:
 - a. Dzienną - zostaną ogłoszone na Fanpage'u GO4X w dniu następnym roboczym po dniu konkursowym;
 - b. Główną - zostaną ogłoszone w dniu 21.02.2013r. na na Fanpage'u GO4X.
 - c. Specjalną - zostaną ogłoszone w dniu 21.02.2013r. na na Fanpage'u GO4X.
4. Warunkiem odebrania nagrody przez Uczestnika jest:
 - a. w przypadku nagrody głównej: przesłanie e-mailem w ciągu 48h od momentu otrzymania od Organizatora drogą mailową informacji o wygraniu nagrody skanu dowodu osobistego wraz z następującymi informacjami:
 - i. Imię i nazwisko
 - ii. Adres korespondencyjny
 - iii. Numer telefonu
 - iv. Nazwa oraz adres Urzędu skarbowego (w celu rozliczenia podatku od nagród)
 - b. w przypadku nagrody codziennej (T-shirt) lub specjalnej (broszura z autografem): przesłanie e-mailem w ciągu 48h od momentu otrzymania od Organizatora drogą mailową informacji o wygraniu nagrody skanu dowodu osobistego wraz z następującymi informacjami:
 - i. Imię i nazwisko
 - ii. Adres korespondencyjny
 - iii. Numer telefonu

5. Za prawidłowe przesłanie wiadomości, o której mowa w pkt. 4 a), b) poczytuje się wysłanie e-maila z adresu Uczestnika wskazanego w Aplikacji.
6. Brak odpowiedzi na e-mail od Administratora, przekroczenie dopuszczalnego czasu odpowiedzi lub wysłanie e-maila z innego adresu niż wskazanego w Aplikacji powoduje utratę prawa do nagrody przez Uczestnika.
7. Nagrody Organizator prześle do Uczestnika w terminie tygodnia od dnia zakończenia Konkursu, tj od dnia 20 lutego 2013 roku.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - a. przyznania Uczestnikowi tylko jednej nagrody głównej lub jednej nagrody specjalnej;
 - b. wyłączności co do oceny prawidłowości udzielonych przez Uczestników odpowiedzi, w szczególności odpowiedzi na pytanie opisowe. Decyzje Organizatora są ostateczne i nieodwołalne;
 - c. codziennej zmiany pytań konkursowych, w ten sposób, że każdego dnia roboczego (od poniedziałku do piatku). Organizator zamieści w Aplikacji nową pulę zamkniętych pytań konkursowych. Każda zmiana pytań konkursowych będzie dokonywana do godziny 00:00.

VI Zakres odpowiedzialności Administratora i Organizatora

1. Administrator i Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników.
2. Administrator i Organizator oświadczają, że nie prowadzą kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości, z zastrzeżeniem działań związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.
3. Administrator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub regulaminem Aplikacji oraz regulaminem Facebook, w szczególności Uczestników, którzy:
 - a) podejmują działania z wykorzystaniem konta/profilu utworzonego niezgodnie z zasadami Facebook;
 - b) podejmują działania z wykorzystaniem konta/profilu osób trzecich;
 - c) tworzą fikcyjne konta/profile w serwisie Facebook w celu uniknięcia weryfikacji wieku;
 - d) nie ukończyli 18 lat.
4. Uczestnik przekazuje dane Administratorowi oraz Organizatorowi, a nie serwisowi Facebook. Administrator odpowiada za wszystkie treści znajdujące się wewnątrz lub należące do niego aplikacje konkursowe, w tym reklamy, treści dodawane przez użytkowników i inne treści przechowywane, przesyłane lub w jakikolwiek inny sposób przekazywane użytkownikom przez strony trzecie.
5. Aplikacja konkursowa ani Konkurs nie naruszają:

- a) ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi, w tym nie stanowią reklamy napojów alkoholowych ani nie naruszają postanowień art. 131 tejże ustawy;
- b) ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych, w tym nie naruszają postanowień art. 8 tejże ustawy;
- c) ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grzech hazardowych, w tym nie stanowi w tym nie naruszają postanowień art. 29 tejże ustawy.

VII Przetwarzanie danych osobowych

1. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane przez Administratora oraz Organizatora wyłącznie w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego działania Aplikacji oraz przeprowadzenia Konkursu. Jednocześnie Organizator zastrzega sobie dodatkowe prawo przetwarzania danych osobowych Uczestników w zakresie reklamy i marketingu produktów własnych oraz partnerów biznesowych.

2. Dane osobowe Uczestnika konkursu będą przechowywane przez Administratora oraz Organizatora tylko przez okres niezbędny do przeprowadzenia konkursu i wydania nagród Uczestnikom, z zastrzeżeniem praw dodatkowych Organizatora. Po wydaniu nagród dane osobowe Uczestników zostaną usunięte, chyba że Administrator lub Organizator mają prawo przetwarzać dane uczestników także na innej podstawie. W zakresie uprawnień dodatkowych Organizatora wymagane jest odrębne pisemne oświadczenie Uczestnika o woli usunięcia danych osobowych z bazy danych osobowych Organizatora przesłane na adres siedziby Organizatora.

3. Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie korzystania z Aplikacji wymagana jest rejestracja na portalu społecznościowym sFacebook.

4. W momencie usunięcia danych Użytkownik traci możliwość korzystania z Aplikacji.

5. Administrator i Organizator zbierają następujące dane uczestnika konkursu:

- a) imię i nazwisko,
- b) płeć,
- c) listy znajomych ,
- d) adres e-mail,
- e) numer telefonu,
- f) wiek,
- h) urząd skarbowy,

VIII Prawa autorskie

1. Wszelkie Prawa Własności intelektualnej do Aplikacji przysługują Administratorowi. Korzystanie z Aplikacji nie skutkuje w żadnym zakresie nabyciem przez uczestnika konkursu jakichkolwiek Praw Własności intelektualnej. Zabronione jest naruszanie w jakikolwiek sposób Praw Własności intelektualnej do aplikacji konkursowej, w szczególności:
 - a. kopiowanie, modyfikowanie oraz transmitowanie elektronicznie lub w inny sposób Aplikacji konkursowej lub jego części, a także poszczególnych utworów i baz danych, bez wyraźnej pisemnej zgody administratora,
 - b. korzystanie z aplikacji konkursowej w sposób niezgodny z Regulaminem lub powszechnie obowiązującymi przepisami,
 - c. niszczenie, uszkodzanie, usuwanie lub zmienianie danych informatycznych, tekstowych i graficznych aplikacji lub zakłócanie systemu informatycznego Administratora w inny sposób,
 - d. pobieranie zawartości części lub całości Aplikacji ,konkursowej w szczególności Baz Danych uczestników konkursu i wtórne ich wykorzystywanie w całości lub w części, bez wyraźnej pisemnej zgody Administratora.
2. Organizator, działając na podstawie art. 921 § 3 kodeksu cywilnego zastrzega, że z chwilą wydania Nagrody, nabywa całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonych treści powstałych w związku z odpowiedzią na pytania konkursowe, stanowiących utwory w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity: Dz. U. z 2006r., Nr 90, poz. 631 z późniejszymi zmianami)., na wskazanych poniżej polach eksploatacji:
3. utrwalanie i zwielokrotnianie Utworu technikami poligraficznymi, drukarskimi, reprograficznymi, informatycznymi, fotograficznymi, cyfrowymi i odmianami tych technik, niezależnie od ilości egzemplarzy, w tym wprowadzanie do komputera w celach dokonywania obróbki komputerowej,
4. stosowanie, wprowadzanie, wyświetlanie, przekazywanie i przechowywanie niezależnie od formatu, systemu i standardu,
5. wprowadzanie Utworu do obrotu, najem lub użyczenie, udostępnienie osobom trzecim Utworu, w tym oryginałów i egzemplarzy (kopii) Utworu, wprowadzanie do obrotu, zarówno w zakresie obrotu oryginałami jak i egzemplarzami (kopiami), używanie w obrocie gospodarczym lub niegospodarczym,
6. tworzenie nowych wersji i adaptacji Utworu (tłumaczenie, przystosowanie, zmianę układu lub jakiegokolwiek inne zmiany),
7. rozpowszechnianie Utworu w sieci Internet oraz w sieciach zamkniętych, tworzenie nowych wersji Utworu i ich opracowań.

IX Reklamacje i zgłoszenia naruszeń

1. Jakiegokolwiek pytania, komentarze lub skargi odnoszące się do aplikacji konkursowej lub związanym z nią konkursem muszą być kierowane do Administratora, a nie do Facebook lub Organizatora.
2. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu funkcjonowania aplikacji konkursowej, konkursu lub stwierdzonych naruszeń regulaminu winny być zgłaszane Administratorowi za pomocą poczty elektronicznej na adres: office@hypercrew.pl.

3. Reklamacja lub zgłoszenie o stwierdzonych naruszeniach powinny zawierać imię, nazwisko i dokładny adres uczestnika konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji lub zgłoszenia.
4. Reklamacje i zgłoszenia będą niezwłocznie rozpatrywane nie później jednak niż w ciągu 14 dni od dnia ich otrzymania przez Administratora.
5. Uczestnik zostaje powiadomiony o decyzji Administratora drogą elektroniczną na adres znajdujący się w profilu użytkownika na Facebook.

X Postanowienia końcowe

1. Administrator zobowiązuje się powiadamiać Uczestników o wszelkich informacjach związanych z Aplikacją i powiązanych z nią promocyjnych konkursach lub promocjach za pośrednictwem adresu poczty elektronicznej udostępnionego przez Użytkownika na swoim profilu Facebook.
2. Organizator zastrzega sobie prawo, a Użytkownik wyraża zgodę na przesyłanie informacji handlowej o usługach i towarach dostarczanych przez Organizatora lub jego partnerów biznesowych.
3. Uczestnik konkursu wyraża zgodę na otrzymywanie informacji handlowych dotyczących produktów marketingowych Organizatora.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszy Regulaminie mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego.
5. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 21.01.2013r.